

回 答 書

「米 OKZ 委第 2 号 Out of KidZania in まいばら運営業務」に係る質問について、下記のとおり回答します。

記

R 8 . 6 . 19 現在

通し番号	質問項目	質問内容	回答
1	仕様書 4 業務概要 (5) 内容	仕事体験プログラム～による監修あり（本委託外）とありますが、監修には別途費用が必要でしょうか。	監修に係る費用は委託者が負担します。
2	仕様書 6 仕様内容 (3) 広報 イ特設サイトおよび参加申込フォーム構築並びに運用業務 ②参加応募フォームの機能	「申込者識別番号の発行」と具体的にありますが、この番号はどのように使用することを想定されていますか。	当選・落選通知の送付、当日の受付確認、リマインドメールの送付など、参加者の一元管理に使用することを想定しています。詳細な運用方法については、受託者決定後、提案内容を踏まえて決定します。
3	仕事体験 1 日の プログラム数について	2 5 社・団体の 1 日何回のプログラムを想定されていますか。	1 社・団体あたり 4 回／日程度のプログラムを実施することを想定しています。なお、プログラム内容によって変動する場合があります。
4	仕事体験定員について	2 5 社・団体の 1 プログラムの定員は何人を想定されていますか。	1 プログラムあたり 5 ～ 10 名程度を想定していますが、プログラム内容によって変動する場合があります。

通し番号	質問項目	質問内容	回答
5	給与の金額について	1 プログラム毎の参加者の給与はいくらを想定されていますか。	1 プログラムあたり 200 円を想定しています。
6	仕様書 4 業務概要 (1) 日程	開催時間は何時から何時の想定でしょうか？	10 時から 16 時を想定しています。
7	仕様書 4 業務概要 (2) 場所	会場使用料は委託費に含まれるのでしょうか。含まれる場合、会場使用料をご教示ください。	含まれません。会場使用料は委託者が別途負担します。
8	仕様書 4 業務概要 (2) 場所	メイン会場の滋賀県立文化産業会館について、会議室等の諸室も全て本イベントにて使用可能なのでしょうか。	「練習室 1」「練習室 2」等、一部の部屋を使用する想定ですが、詳細については今後検討します。
9	仕様書 5 業務内容 (3) 実施	「出展者向け説明会の開催」における会場は市で会議室などをご提供いただけるのでしょうか。その際、使用料などはかかるのでしょうか。	委託者にて会場を手配し、使用料等も負担します。
10	仕様書 4 業務概要 (5) 内容	25 社・団体程度出展されると記載がありますが、このうち何社程度が現地会場となるのでしょうか。 また、現地会場はメイン会場から何メートル圏内等の想定はありますか。	各プログラムの内容によるため、現時点では確定していませんが、多くはメイン会場での実施を予定しています。距離圏内については、米原市内を想定しています。
11	仕様書 6 仕様内容 (1) 業務スケジュール	全体説明会の参加者はどの属性になりますか。 また、説明会の会場は市でご手配いただけるのでしょうか。	職業体験ブースに出展する事業者が参加対象となります。説明会の会場は委託者にて手配し、使用料等も負担します。

通し番号	質問項目	質問内容	回答
12	仕様書 6 仕様内容 (3) 広報 ①チラシ・ポスターの作成	チラシ・ポスターは一括納品でよろしいでしょうか。 チラシ・ポスターの配布は委託業務外ということでしょうか。	納品方法については、受託者にお任せします。なお、チラシ・ポスターの配布については委託業務の範囲外とし、委託者が別途対応します。
13	業務仕様書 6 仕様内容 (3) 広報 ②事業者への対応	「出展事業者の募集および問い合わせに対して、委託者が指定する事業者と連携して対応すること」とありますが、出展事業者の募集は基本的にはその指定業者が行うということでしょうか。	出展事業者の募集については、委託者が主体となって行います。受託者には、出展事業者決定後の問い合わせへの対応や各種サポートにおいて、委託者が指定する事業者と連携して対応いただくことを想定しています。
14	業務仕様書 6 仕様内容 (3) 広報 ②事業者への対応	出展が決定した事業者から出展料は徴収するのでしょうか。 必要な場合、徴収した出展料は市に納めることになるのでしょうか。	出展料は徴収しません。
15	仕様書 6 仕様内容 (5) 会場運営業務 ③イベント紙幣・給料袋の作成、使用場所の調整	給料利用スペースに出展する事業者は、最大 25 社の内に含まれるのでしょうか。	含まれません。給料利用スペースに出展する事業者は、仕事体験ブースの 25 社・団体とは別に設定します。

以上